

## De totaalprijs bestaat uit:

|                             |         |
|-----------------------------|---------|
| Theoriepakket               | €1800,- |
| Theorie examens             | €405,-  |
| Praktijklessen, 30 uur      | €4815,- |
| Instructie, 30 uur          | €3375,- |
| Landingen lokaal, 80 stuks  | €730,-  |
| Landingen overland, 8 stuks | €145,-  |
| Praktijk examen             | €430,-  |
| Medische keuring            | €200,-  |

\* De genoemde totaalprijs is een benadering van de kosten bij het maken van het wettelijk vereiste minimum aantal uren. Elke student is uniek en heeft behoefte aan een eigen programma. Hierdoor kunnen de kosten afwijken. Houd dit in gedachten.

## Het perfecte lesvliegtuig voor jou

De Aquila is een licht en veelzijdig tweepersoons vliegtuig dat bekendstaat om zijn moderne ontwerp en uitstekende vliegeigenschappen. Het toestel wordt veel gebruikt voor vliegopleidingen, recreatieve vluchten en afstandsreizen. Dankzij de efficiënte motor en geavanceerde constructie biedt de Aquila een comfortabele en betrouwbare vliegervaring en is door zijn lage brandstofverbruik financieel aantrekkelijk.

## Het LAPL is het nieuwe Europese brevet voor lichte vliegtuigen

Het staat dan ook voor 'Light Aircraft Pilot Licence'. Het LAPL is geldig voor vluchten in éénmotorige vliegtuigen die niet zwaarder zijn dan 2000 kg binnen de staten die zich hebben aangesloten bij de EASA. Dit is geheel West Europa, excl. de Balkan landen en incl. de Scandinavische landen.

## Bij de KLM Aeroclub is iedereen welkom!

Elke KLM fan kan bij ons terecht! Wij zijn een club waar je jouw PPL en LAPL brevet kan halen, regelmatig mee kan met leuke clubvluchten, deel kunt nemen aan onze gezellige BBQ's of zelfstandig een kistje meeneemt. Daarnaast kun je zelfs simmen in onze Airbus A320 (full vision) en generieke SEP / MEP simulator. Wij hebben 4 goed onderhouden kisten. Een Cessna 172, een Piper Archer en twee Aquila's met glass cockpit.

**Kom eens een keer langs of boek een introductievlucht!**

